



مقطع تحصیلی: کاردانی □ * کارشناسی □ رشته: عکاسی ترم: ۲ سال تحصیلی: ۱۳۹۸-۱۳۹۹
 نام درس: نورپردازی استودیویی نام و نام خانوادگی مدرس: زهرا رنجبر
 آدرس email مدرس: zahraranjbarfashami@gimal.com تلفن همراه مدرس: ۰۹۱۲۳۰۴۱۵۹۶

جزوه درس: نورپردازی استودیویی مربوط به هفته : اول □ دوم □ سوم □ چهارم پنجم *
 text: دارد □ * ندارد □ voice: دارد □ ندارد □ *
 power point: دارد □ ندارد □
 تلفن همراه مدیر گروه : ۰۹۳۸۲۷۸۰۰۵۲

واحد فتومتری

شدت نور آفتاب (منبع نور اصلی طبیعت) تغییرات فراوانی بسته به وضع جوی و درجه تابش و عوامل دیگر میکند که تفاوت‌های قابل توجهی دارد.

واحد جدید شمع

برای شدت روشنایی در نظر گرفته شده و در وسایل الکترونیکی برای روشنایی بکار میرود و آن عبارتست از " نور لامپی که مقاومت معینی داشته باشد و تحت تابش و لنز معینی قرار گرفته باشد.

واحد لومن LUMEN

معادل " مقدار نوری است که از یک واحد شمع روشنایی از فاصله یک متر به سطحی معادل یک متر مربع بتابد." و متناسب با از فاصله از شدت آن گاسته میشود.

واحد درخشندگی

عبارت است نوری که از هر یک سانتیمتر جسم روشن به چشم میرسد. درخشندگی از کسر: $\frac{I}{S}$ بدست میآید (I = شدت نور = S = سطحی که نور راد دریافت کرده) واحد درخشندگی با درخش " ستیلب " است که مساویست با واحد یک شمع بر یک سانتیمتر مربع است. یعنی اگر سطحی با اندازه یک سانتیمتر مربع در مقابل نوری با اندازه یک شمع قرار گیرد درخشندگی آن معادل یک " ستیلب " است.

درخشندگی یک سوزه عکاسی علاوه بر این، به قابلیت انعکاس نور در سطوح مختلف آن نیز بستگی دارد. بطور مثال: اگر نوری با شدت ۱۲۰۰ LUX به سطحی با خاصیت انعکاسی برابر ۵٪ برخورد کند (یعنی درخشندگی سطح مورد نظر ۵٪ باشد) درخشندگی حاصله عبارت خواهد بود از: $STILB = 1200 \times 5\% = 60$ دو منبع نورانی که دارای سطوحی متفاوت باشند، میتوانند اشعه نورانی معادل یکدیگر ایجاد نمایند ولی این دو منبع اگر درخشندگی مساوی نداشته باشند، چشم یکنواخت دیده نمیشوند. برای مثال درخشندگی چند منبع نورانی را ذکر با یکدیگر مقایسه میکنیم:

- | | |
|--|--------------|
| الف - خورشید و لامپهای بخار جیوه با ولتاژ بالا | ۱۵۰۰۰۰ ستیلب |
| ب - نون الکترونیکی ذغالی | ۱۵۰۰۰ ستیلب |
| ج - چراغهای بخار جیوه با ولتاژ پائین | ۲ ستیلب |

شدت روشنایی

بر حسب شمع - متر با LUX تعریف میشود و واحدی که مقدار نور را برساند عبارت است از " شمع - متر - ثانیه " که میتوان آنرا " لوکس - ثانیه " نامید و آن نوری است که یک



واحد شع الکتریکی ، از فاصله یک متری ، به سطحی معادل یک متر مربع ، در مدت یک ثانیه بتابد .

انتشار نور

در کلیه فضاها نور به خط مستقیم انتشار پیدا میکند و تا هنگامیکه به جسم حاجسی برخورد ننماید ، به سیر خود ادامه میدهد و سرعت آن ، چنانچه در بحث الکترو مانیه تیک نیز ذکر شد ، در خلا، در حدود ۳۰۰۰۰۰ کیلومتر در ثانیه است . در آب سرعت سیر نور کاهش مییابد و به حدود ۲۰۰ هزار کیلو متر در ثانیه میرسد .

انعکاس نور

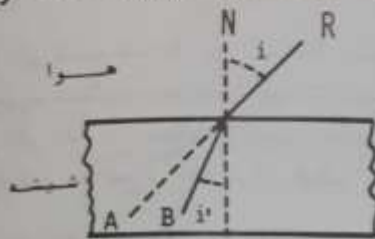
هنگامیکه نور به اجسام حاجب برخورد کند که دارای سطحی صیقلی باشند ، مثل آئینه و فلزات براق و آب داده و مشابه آنها ، منعکس میشود و در مسیر کاملاً معین که با مسیر اول تفاوت خواهد داشت با اختلاف زاویه امتداد پیدا خواهد کرد . در این صورت آنرا انعکاس منظم مینامند . در این وضعیت تقریباً تمام نور تابیده شده مجدداً منعکس میشود و در مسیر جدید قرار خواهد گرفت . ولی اگر نور به سطحی برخورد کند که مانند آئینه جیوه کاری شده باشد ، مثل شیشه و یا سطح آب و غیره فقط قسمتی از نور منعکس میشود و در این صورت اشعه منعکس شده دارای شدت کمتری خواهد بود . این نوع انعکاس را بنام انعکاس شیشه‌ای مینامند . در مطالعه سیستم اپتیک در بحث مربوط به عدسیها به اثرات این نوع انعکاس شیشه ای برخورد خواهیم نمود . یک عدسی کم و بیش دارای چنین انعکاساتی است و نوری که در سیستم اپتیک با این ترتیب منعکس میشود ایجاد تعاویض دوتایی با چند تایی را میکند که تصویر های بعدی اصطلاحاً " تصویر پارازیت " نامیده میشود . علت ایجاد این تعاویض پارازیت از وضوح تصویر اصلی که در پشت اپتیک مینماید پدید آید کاسته میشود . و چون اپتیک مجموعه ای از چند عدسی است این عیب بارها ممکن است تشدید شود . در سطوح دیگری که مثل آئینه یا شیشه صیقلی و شفاف نباشند (مثل پارچه و کاغذ و گچ و غیره) نیز تابش نور باعث انعکاس میشود ولی در این نوع انعکاس مسیر نور منعکس شده معین نیست و در تمام جهات منتشر میشود که این پدیده بنام انتشار است . بعضی از مواد مثل کاغذ های کلاسه و براق ، هم باعث انعکاس و هم باعث انتشار نور میشوند . در این موارد میتوان نور منعکس شده و نور منتشر شده را با هم مقایسه نمود و از راه فرمول $n = \frac{F'}{F}$ ضریب انعکاس هر سطح را میتوان محاسبه کرد (n ضریب انتشار - F' نور منتشر - و F بالآخره F نور اولیه است) که این ضریب انعکاس به نوع سطح مورد استفاده ، رنگ ، طول موج نور ، زاویه تابش آن بستگی دارد .

انکسار نور

هنگامیکه نور از یک محیط شفاف وارد محیط شفاف دیگری میشود که جرم سنگین تری



داشته باشد، مثل هوا و شیشه، سرعت آن کاهش مییابد. حال اگر این شعاع نورانی کاملاً عمود بر سطح جسم شفاف بنماید، در مسیر آن تغییری پیدا نمیشود و در همان مسیر اولیه جلو خواهد رفت. اما اگر زاویه تابش اندکی متمایل داشته باشد، در مسیر نور تغییراتی پیدا میشود که اصطلاحاً آنرا "انکسار" یا "شکست" مینامند. شکل (۴) تابش نور را



شکل (۴)

از هوا بیک قطعه شیشه سطح نشان میدهد. دسته اشعه عمود بر سطح شیشه و دسته بطور مایل تابیده شده اند. مشاهده میشود که زاویه متمایل در هوا (i) بزرگتر از زاویه (i') منکسر شده است. و نور بجای اینکه مسیر RA را بپیماید، در مسیر RB جلو میرود. هرچه زاویه متمایل (i) زیادتر باشد نسبت آن با

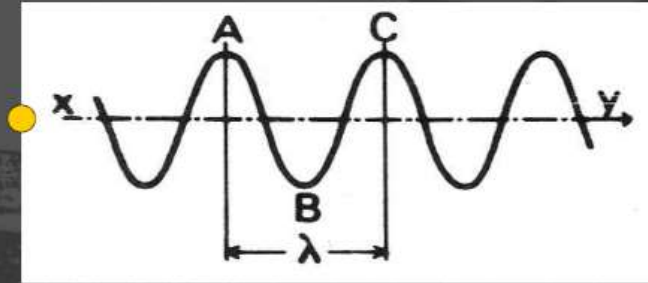
زاویه (i') زیادتر خواهد شد. ولی همین زاویه متمایل نیز دارای حدی است یعنی هنگامیکه بیشتر شود (مثلاً در مورد شیشه، هوا اگر از 41 درجه تجاوز کند) دیگر نور انکسار پیدا نخواهد کرد، بلکه عین آئینه منعکس خواهد شد. البته در بحث راجع به عدسیها خواهیم دید که این پدیده *HALO DE REFLEXION* را باعث میشود.

از نظر فیزیکی هرچه نور دارای طول موج کوتاهتری باشد، ضریب شکست آن زیادتر خواهد بود و گذشته از آن هرچه جرم محیط شفاف سنگین تر باشد ضریب انکسار بیشتر است. بطور مثال، بلور فلینت *FLINT GLASS* (که شیشه است با جرم سنگین و حاوی مقدار املاح سرب میباشد) دارای ضریب انکساری بیش از بلور کرون *CROWN GLASS* (بلور خالص و فاقد املاح فلزی سنگین) است. از هر دو بلور یاد شده در ساختمان ایزکتیف ها استفاده میشود و با انتخاب محیط های با جرم معین که دقیقاً توسط متخصصین اپتیک محاسبه میگردد، نور را میتوان دقیقاً در مسیر دلخواه هدایت نمود.

انکسار نور، همانطوریکه در محیط های سطح ذکر شد، در سطوح منحنی نیز طبق قوانین نوری خاصی عمل خواهد کرد. سرعت سیر نور در جرم شفاف سنگین تر در مقایسه با هوا کاهش مییابد، این پدیده بنام "ضریب شکست" *INDICE DE REFRACTION* است. بطور مثال اگر سرعت سیر نور در هوا 300 هزار کیلومتر در ثانیه و در شیشه 200 هزار کیلومتر باشد، اندیس رفرکسیون یا اندیس انکسار نور $\frac{3}{4} = 1/5$ خواهد بود.

جذب نور

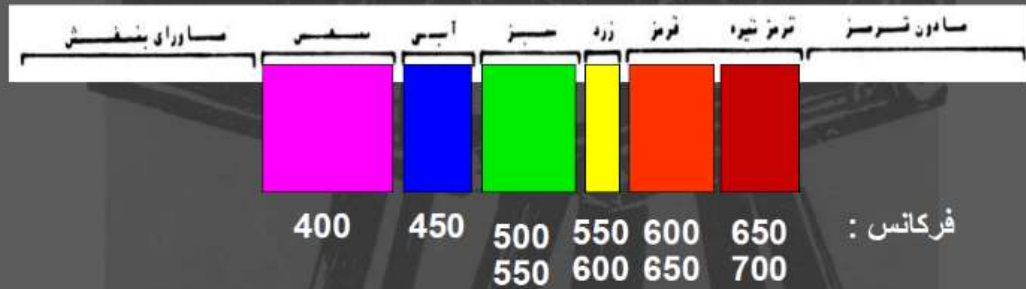
نور هنگامیکه از محیط شفاف سنگین عبور میکند مقداری از انرژی آن جذب میگردد و از شدت آن کاسته میشود که البته بستگی به ضخامت جسم سنگین و رنگ آن دارد. بنابراین هیچکدام از این اجسام ایدال نیستند زیرا مقداری از انرژی نورانی در سطوح آن منعکس شده و مقداری نیز در خود جسم جذب میگردد.



از 1 تریلیون میلیمتر تا چند کیلومتر در ثانیه

گاما - ایکس - ماورای بفش - نور مرئی - مادون قرمز - امواج تلویزیونی - رادیویی

فرکانس (طول موج) = میلی میکرون = نانومتر = $1/1.000.000$ یک میلیونیم میلیمتر



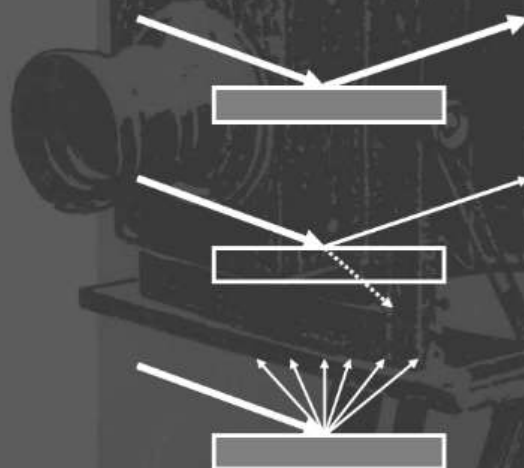
انتشار نور

حرکت بصورت خط مستقیم

در خلاء در حدود 300 هزار کیلومتر در ثانیه

در آب در حدود 200 هزار کیلومتر در ثانیه

انعکاس نور



انعکاس منظم

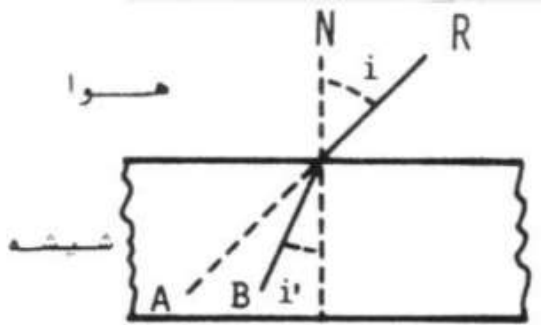
انعکاس شیشه ای

انتشار

قابل توجه مدرسین محترم : حداقل ۶ صفحه در هر هفته برای ارایه محتوای درس و یک صفحه برای خلاصه درس و نمونه سولات در نظر گرفته شود.



انکسار نور



تابش نور به شیء شفاف
بصورت متمایل

طول موج کوتاه = ضریب شکست زیاد

جرم سنگین شیء = ضریب شکست زیاد

جذب نور

سنگینی جرم شیء
ضخامت
رنگ