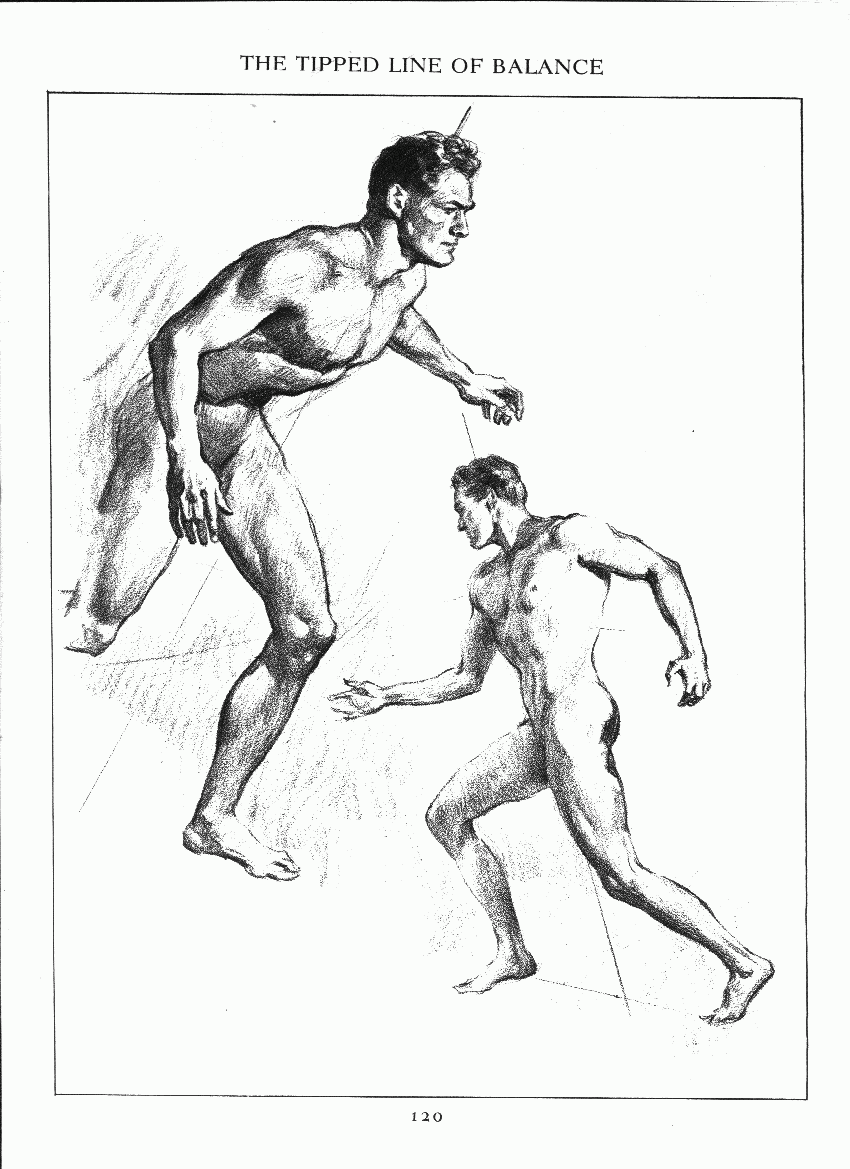
طراحی فیگور و فضا ( جلسه دهم )

در این جلسه نمونه­هایی ازطراحی فیگور خودم را برایتان می­گذارم که در زمان دانشجویی کار کرده­ام طراحی­ها ساده است بدون پرداختن به جزیات و همگی از مدل زنده در کلوپ طراحی کار شده است و در زمان کم نهایتا 10 دقیقه طراحی شده است و نقش خط در ان به خوبی پیداست.

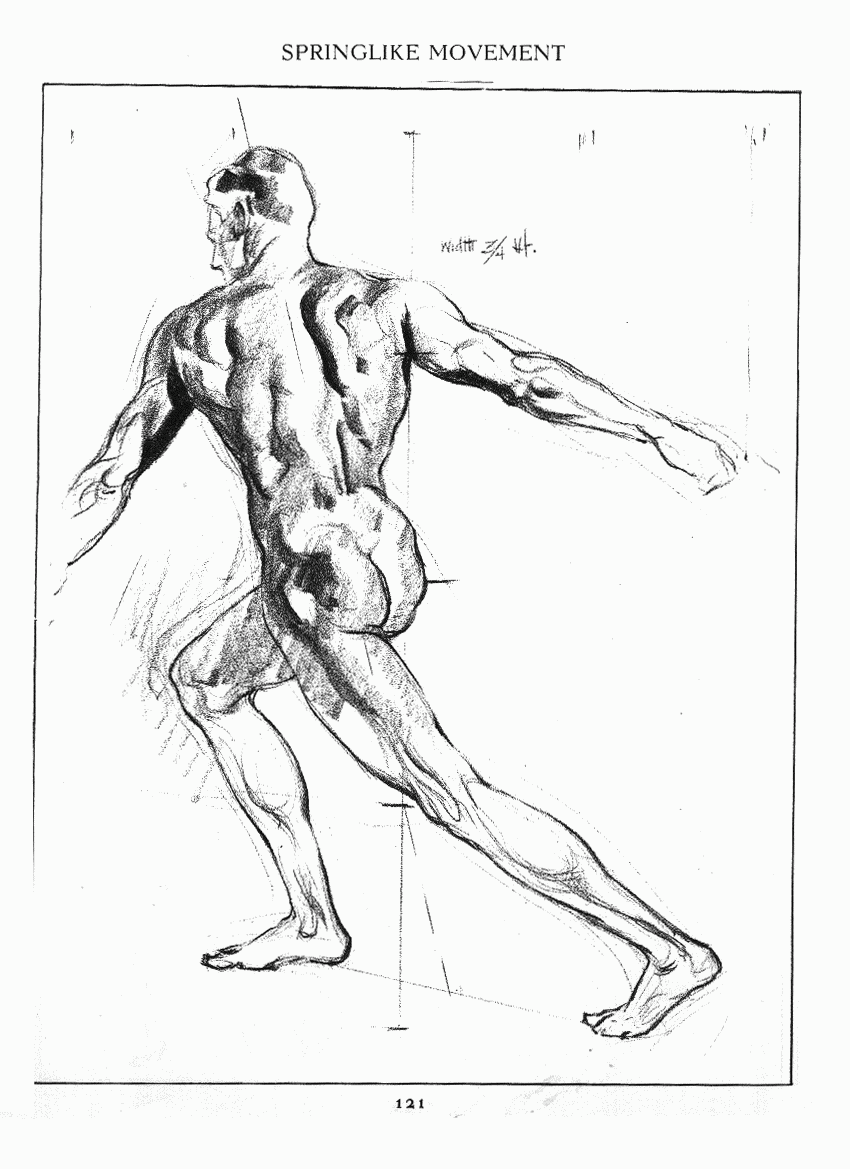
.



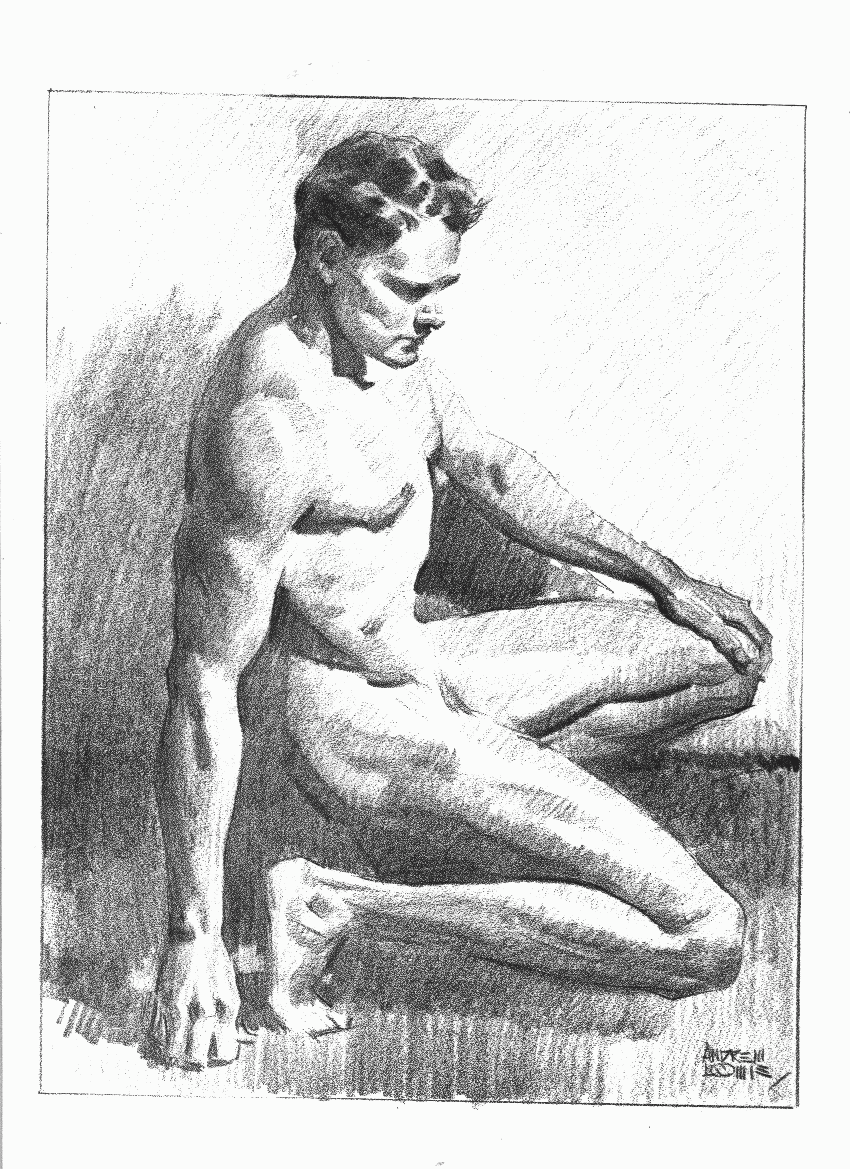
در این جلسه سعی می­کنم تصویر بیشتری برایتان قرار دهم و نمونه­هایی تصویر از یک کتاب اناتومی را برایتان می­گذارم



نمونه­های از تصاویر کتاب اناتومی را میبینیم



که به خوبی شکل ماهیچه­ها و فرم بدن در حال حرکت نمایان است.



ببینید چقدر کامل و درست طراحی شده است و طراح شناخت بسیار دقیقی از اناتومی بدن انسان داشته است.

